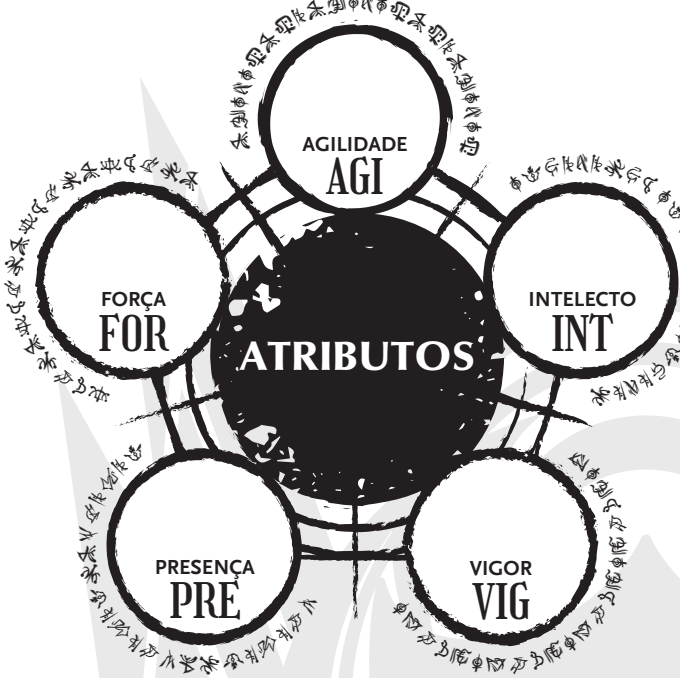


ORDEM PARANORMAL RPG



PERÍCIAS

| PERÍCIA | DADOS | BÔNUS | Treino | Outros |
|--------------------|---------|---------|--------|--------|
| ACROBACIA+ | { AGI } | { + 0 } | 0 | _____ |
| ADESTRAMENTO* | { PRE } | { + 0 } | 0 | _____ |
| ARTES* | { PRE } | { + 0 } | 0 | _____ |
| ATLETISMO | { FOR } | { + 0 } | 0 | _____ |
| ATUALIDADES | { INT } | { + 0 } | 0 | _____ |
| CIÊNCIAS* | { INT } | { + 0 } | 0 | _____ |
| CRIME*+ | { AGI } | { + 0 } | 0 | _____ |
| DIPLOMACIA | { PRE } | { + 0 } | 0 | _____ |
| ENGANAÇÃO | { PRE } | { + 0 } | 0 | _____ |
| FORTITUDE | { VIG } | { + 0 } | 0 | _____ |
| FURTIVIDADE+ | { AGI } | { + 0 } | 0 | _____ |
| INICIATIVA | { AGI } | { + 0 } | 0 | _____ |
| INTIMIDAÇÃO | { PRE } | { + 0 } | 0 | _____ |
| INTUIÇÃO | { PRE } | { + 0 } | 0 | _____ |
| INVESTIGAÇÃO | { INT } | { + 0 } | 0 | _____ |
| LUTA | { FOR } | { + 0 } | 0 | _____ |
| MEDICINA | { INT } | { + 0 } | 0 | _____ |
| OCULTISMO* | { INT } | { + 0 } | 0 | _____ |
| PERCEPÇÃO | { PRE } | { + 0 } | 0 | _____ |
| PILOTAGEM* | { AGI } | { + 0 } | 0 | _____ |
| PONTARIA | { AGI } | { + 0 } | 0 | _____ |
| PROFISSÃO* (_____) | { INT } | { + 0 } | 0 | _____ |
| PROFISSÃO* (_____) | { INT } | { + 0 } | 0 | _____ |
| REFLEXOS | { AGI } | { + 0 } | 0 | _____ |
| RELIGIÃO* | { PRE } | { + 0 } | 0 | _____ |
| SOBREVIVÊNCIA | { INT } | { + 0 } | 0 | _____ |
| TÁTICA* | { INT } | { + 0 } | 0 | _____ |
| TECNOLOGIA* | { INT } | { + 0 } | 0 | _____ |
| VONTADE | { PRE } | { + 0 } | 0 | _____ |

+ Penalidade de carga. * Somente treinada.

ORIGEM Escolha uma Origem

CLASSE Escolha uma Classe

TRILHA

NEX 5 1
PE / RODADA

DESL 9m/6q

PV PONTOS DE VIDA
Atuais

PE PONTOS DE ESFORÇO
Atuais

10 **DEFESA**
= 10 + AGI + _____ + _____
Equip. Outros

SAN SANIDADE
Atuais

PROTEÇÃO _____

RESISTÊNCIAS _____

ATAQUES

TESTE

DANO

Critico/Alcance/Especial

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

HABILIDADES

RÍTUAIS

DT

Custo

Página

PROFIÊNCIAS

ARMAS Simples Táticas Pesadas
 PROTEÇÕES Leves Pesadas

| | | |
|--|--|--|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

ORDEM PARANORMAL RPG

INVENTÁRIO

PONTOS DE PRESTÍGIO

PATENTE

LIMITE DE ITENS

I

II

III

IV

LIMITE DE CRÉDITO

CARGA MÁX.

ITEM

Categoria

Espaços

ITEM

Categoria

Espaços

| ITEM | Categoria | Espaços | ITEM | Categoria | Espaços |
|------|-----------|---------|------|-----------|---------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

ORDO REALITAS

DESCRIÇÃO

APARÊNCIA

PERSONALIDADE

HISTÓRICO

OBJETIVO

FICHA DE RITUAIS

PERSONAGEM

DT

CÍRCULO CUSTO

| | |
|----|-------|
| 1° | 1 PE |
| 2° | 3 PE |
| 3° | 6 PE |
| 4° | 10 PE |

NOME DO RITUAL

CONHECIMENTO ENERGIA MORTE SANGUE MEDO

CÍRCULO 1° 2° 3° 4°

EXECUÇÃO **Ação Padrão** ALCANCE **Pessoal**

ALVO _____

DURAÇÃO _____

RESISTÊNCIA _____

NOME DO RITUAL

CONHECIMENTO ENERGIA MORTE SANGUE MEDO

CÍRCULO 1° 2° 3° 4°

EXECUÇÃO **Ação Padrão** ALCANCE **Pessoal**

ALVO _____

DURAÇÃO _____

RESISTÊNCIA _____

NOME DO RITUAL

CONHECIMENTO ENERGIA MORTE SANGUE MEDO

CÍRCULO 1° 2° 3° 4°

EXECUÇÃO **Ação Padrão** ALCANCE **Pessoal**

ALVO _____

DURAÇÃO _____

RESISTÊNCIA _____

NOME DO RITUAL

CONHECIMENTO ENERGIA MORTE SANGUE MEDO

CÍRCULO 1° 2° 3° 4°

EXECUÇÃO **Ação Padrão** ALCANCE **Pessoal**

ALVO _____

DURAÇÃO _____

RESISTÊNCIA _____

NOME DO RITUAL

CONHECIMENTO ENERGIA MORTE SANGUE MEDO

CÍRCULO 1° 2° 3° 4°

EXECUÇÃO **Ação Padrão** ALCANCE **Pessoal**

ALVO _____

DURAÇÃO _____

RESISTÊNCIA _____

NOME DO RITUAL

CONHECIMENTO ENERGIA MORTE SANGUE MEDO

CÍRCULO 1° 2° 3° 4°

EXECUÇÃO **Ação Padrão** ALCANCE **Pessoal**

ALVO _____

DURAÇÃO _____

RESISTÊNCIA _____